

Van: de tweede sekse <comment-reply@wordpress.com>
Verzonden: maandag 16 december 2013 19:48
Aan: Veerle Solia
Onderwerp: [Nieuw bericht] Spel over feminisme, deel 2

tikara geplaatst:" In dit deel gaan we verder op de eerste blogpost over een computerspel over feminisme. Momenteel ben ik bezig een eerste prototype te maken: een heel ruwe versie die een aantal mogelijkheden demonstreert. Op basis van een bestaand programma, hoe primiti"

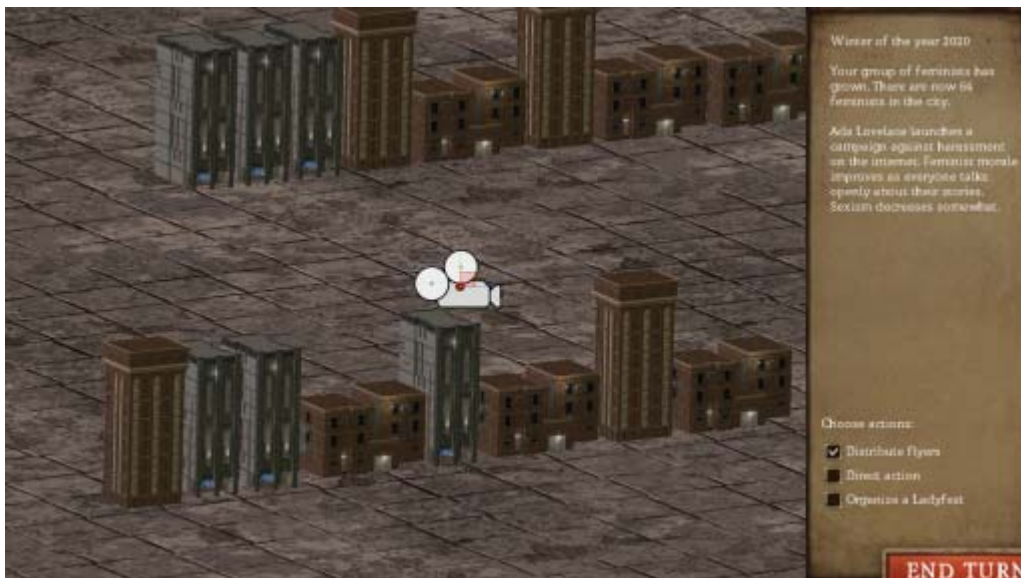
Reageer op dit bericht door boven deze lijn te beantwoorden

Nieuwe post op de tweede sekse



[Spel over feminisme, deel 2](#)

by [tikara](#)



Ada Lovelace in cyberspace

In dit deel gaan we verder op de [eerste blogpost](#) over een computerspel over feminisme. Momenteel ben ik bezig een eerste prototype te maken: een heel ruwe versie die een aantal mogelijkheden demonstreert. Op basis van een bestaand programma, hoe primitief ook, is het gemakkelijk verderbouwen en feedback verzamelen. Zolang we maar onthouden dat er nog niets vaststaat.

Momenteel werk ik aan een aantal basismechanismes. Het spel is nu turn-based - het wacht op jouw input. Anders kan ook maar ik wou het eerst op deze manier proberen. Elke beurt stelt één seizoen voor, vier beurten vormen een jaar.

In elke beurt heb je een aantal actiepunten waarmee je kan bepalen wat je focus is dat seizoen: ledenwerving, directe acties, een *Ladyfest*, lobbywerk... Acties slagen niet altijd: soms komen er nieuwe mensen op af als je flyers uitdeelt, soms lukt het niet. Heel soms luisteren politici, soms

negeren ze je gewoon.

[Lees meer over dit bericht](#)

[tikara](#) | 16 december, 2013 om 7:47 pm | Categorieën: [Feminisme](#) | URL: <http://wp.me/plrZa-1XW>

Reactie

[Bekijk alle reacties](#)

[Unsubscribe](#) to no longer receive posts from de tweede sekse.

Verander je e-mail instellingen in [Beheer abonnementen](#).

Problemen met klikken? Kopieer en plak deze URL in je browser:

<http://tweedesekse.wordpress.com/2013/12/16/spel-over-feminisme-deel-2/>

Bedankt voor het gebruiken van  WordPress.com